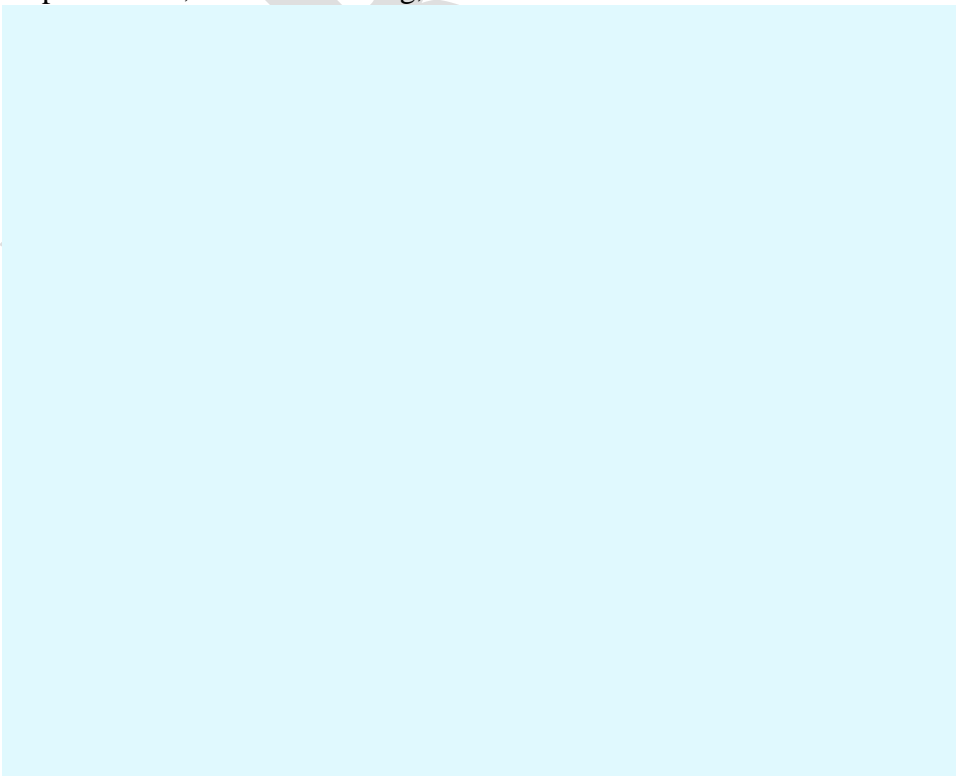


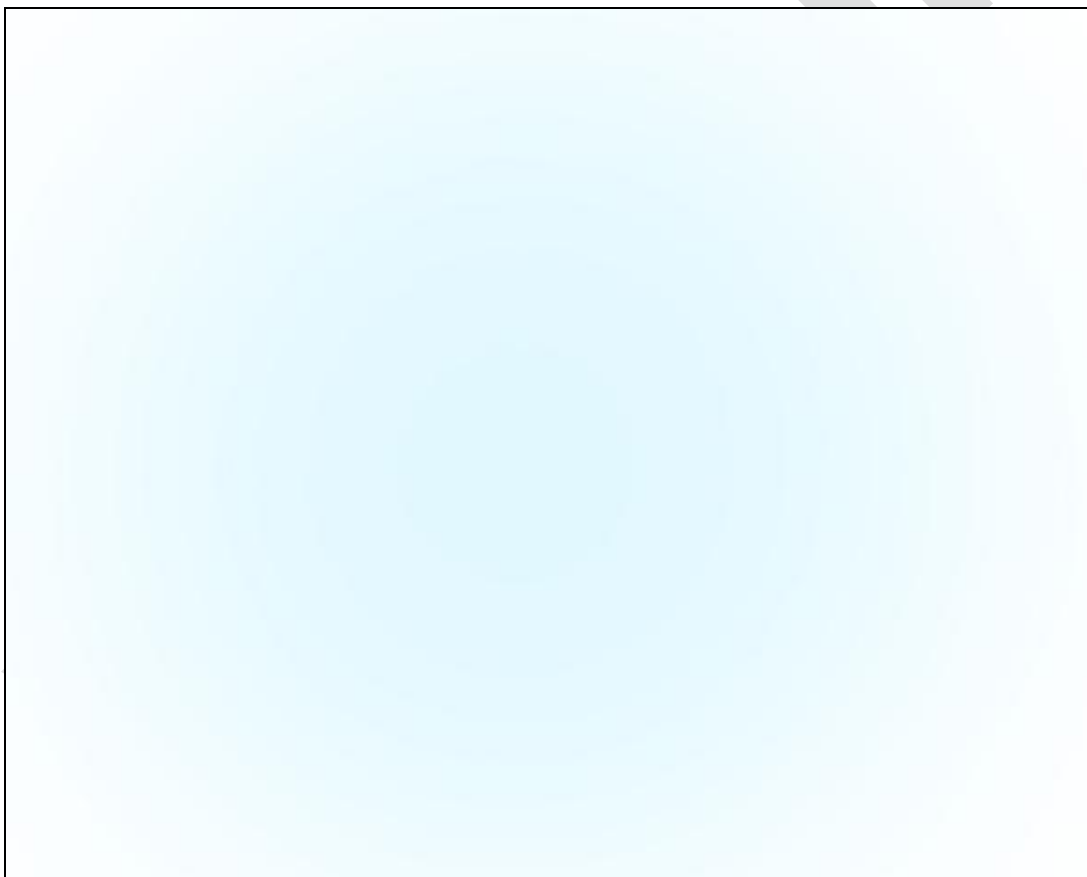
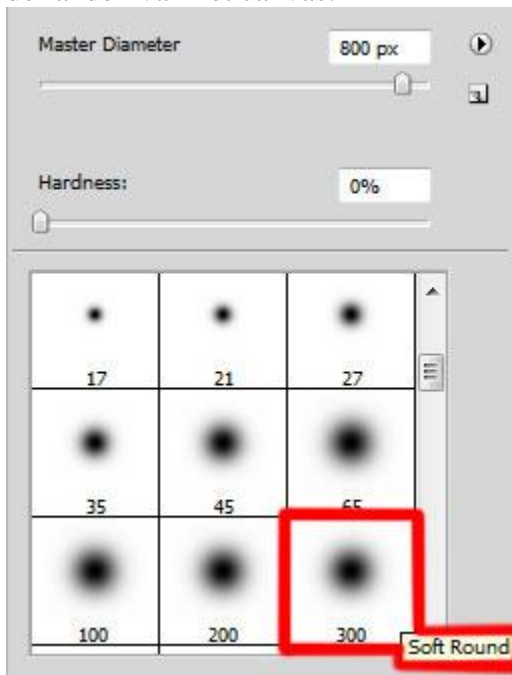
**Gelukkig Nieuwjaar - gemaakt in CS5**



1) Nieuw document (Ctrl+N) in Adobe Photoshop CS5 Extended = 1280 x1024px ; RGB ; 72 pixels/inch, wit. Nieuwe laag, vul met #E0F8FF.



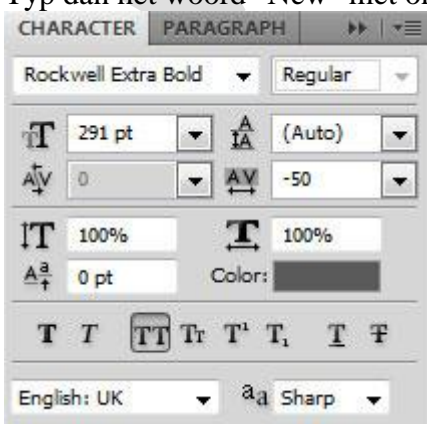
Voeg aan die laag een laagmasker toe, gebruik een zacht rond zwart penseel en veeg delen weg aan de randen van het canvas.



2) Tekst typen, gebruikt lettertype: Rockwell Extra Bold of een gelijkend lettertype.  
Typ eerst het woord "Happy" met onderstaande instellingen in het palet teken.



Typ dan het woord "New" met onderstaande instellingen in het palet teken.



**HAPPY  
NEW**

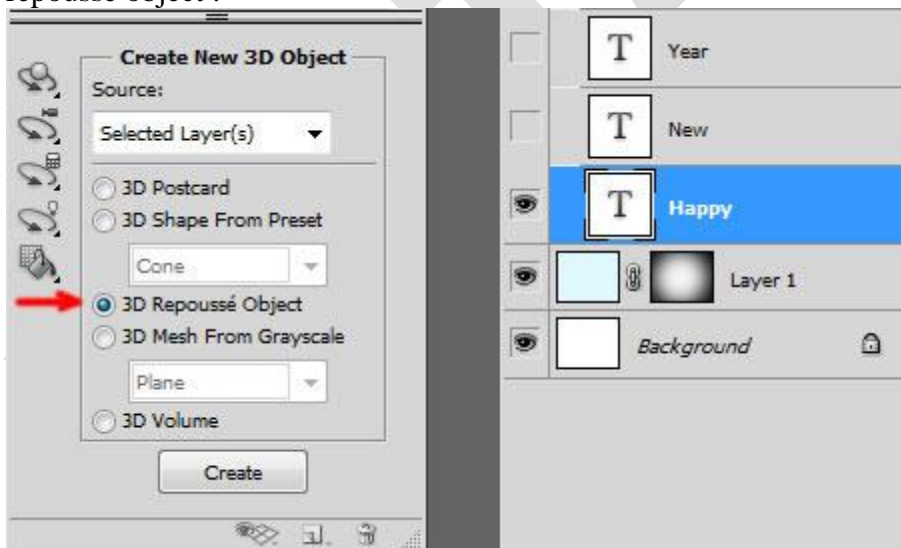
Typ het woord "Year" met onderstaande instellingen in het palet teken.



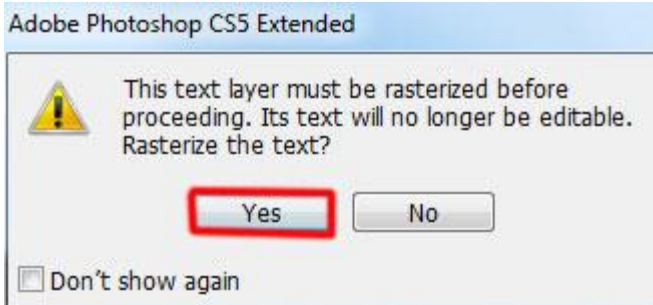
Dit hebben we dan bekomen:



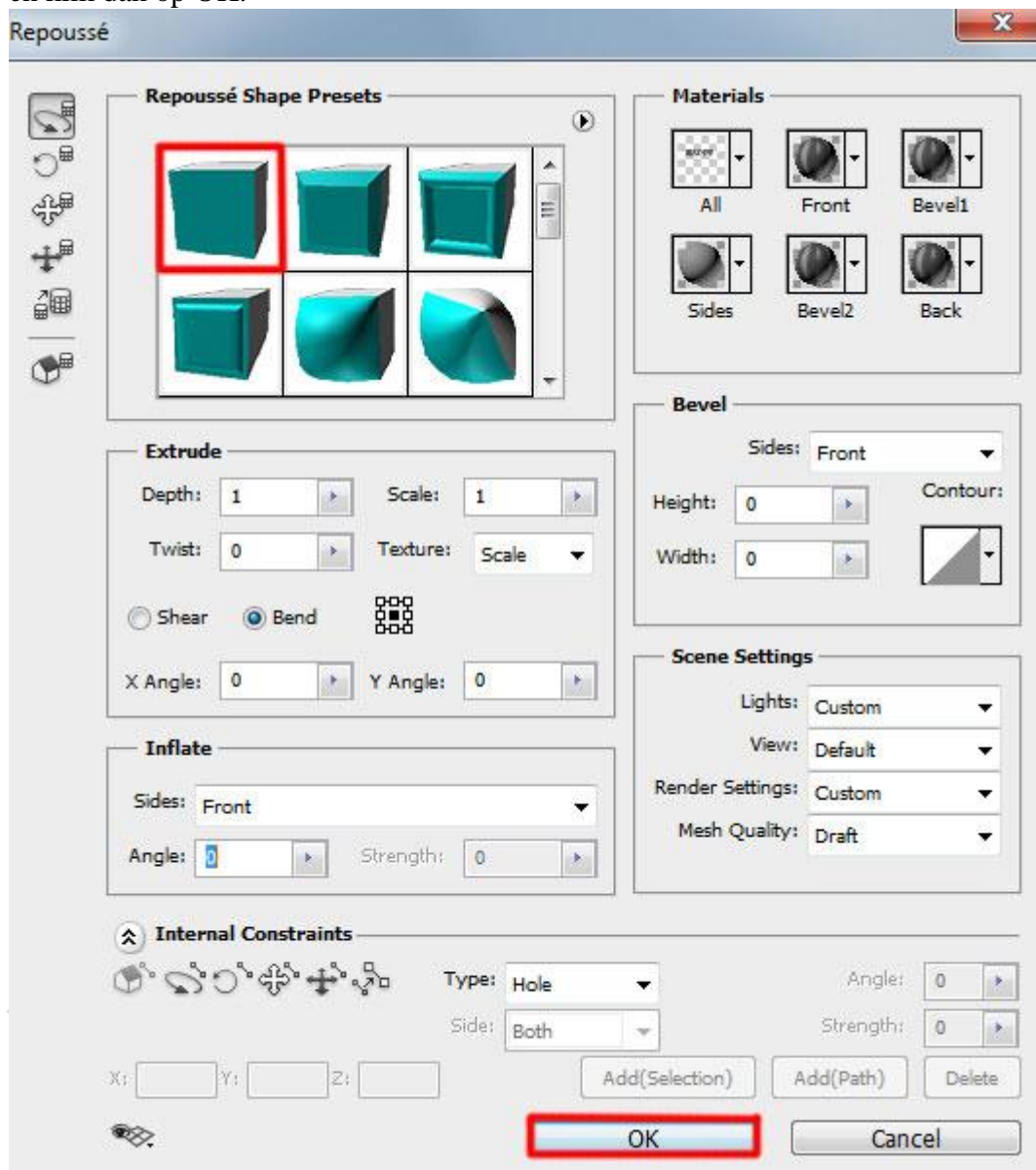
3) Laag met woord "Happy" activeren, open Venster → 3D (Photoshop CS5 Extended nodig). Andere lagen met tekst onzichtbaar maken, selecteer in dit 3D palet bij Nieuw 3D object maken: 3D repoussé object :



Ga dan naar menu 3D → Repoussé → Tekstlaag, klik ja op de gestelde vraag om de tekst laag om te zetten naar pixels.



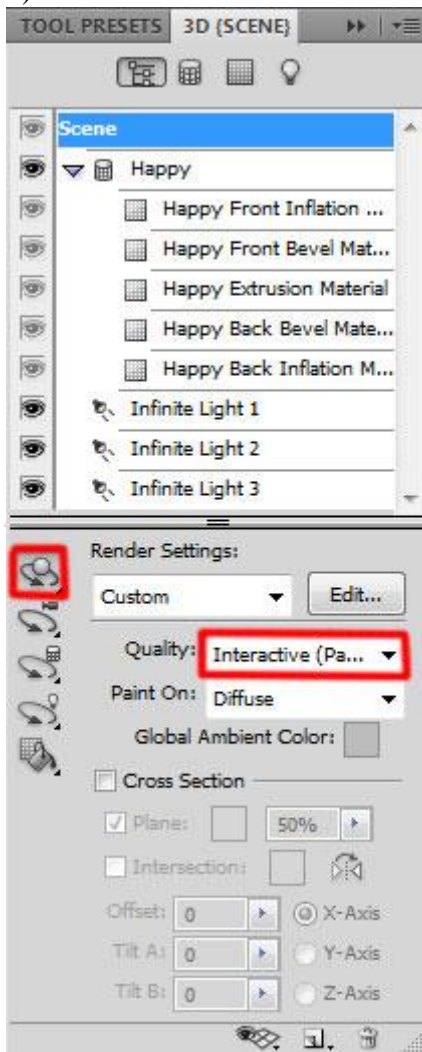
In het Repoussé dialoog venster, bij Voorinstellingen voor repoussévorm selecteer je 'Diepte geven' en klik dan op OK.



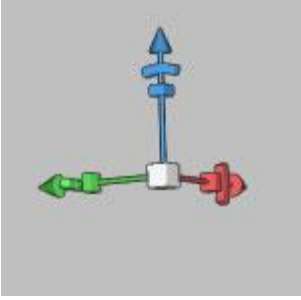
Dit is het bekomen resultaat:



4) In het venster 3D scène selecteer je Object Roteren (K).



Weergave > Tonen > 3D - As.



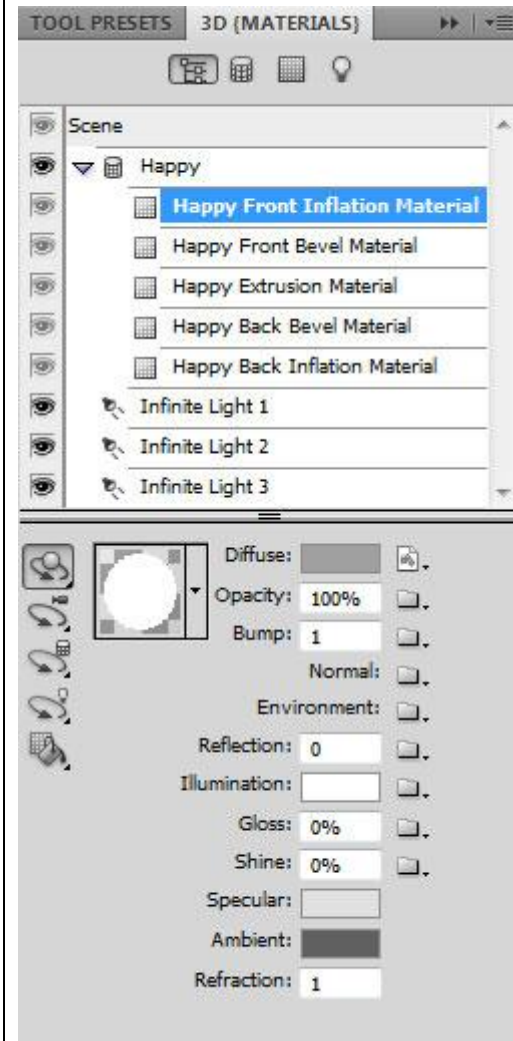
Roteer het object zoals hieronder getoond wordt.



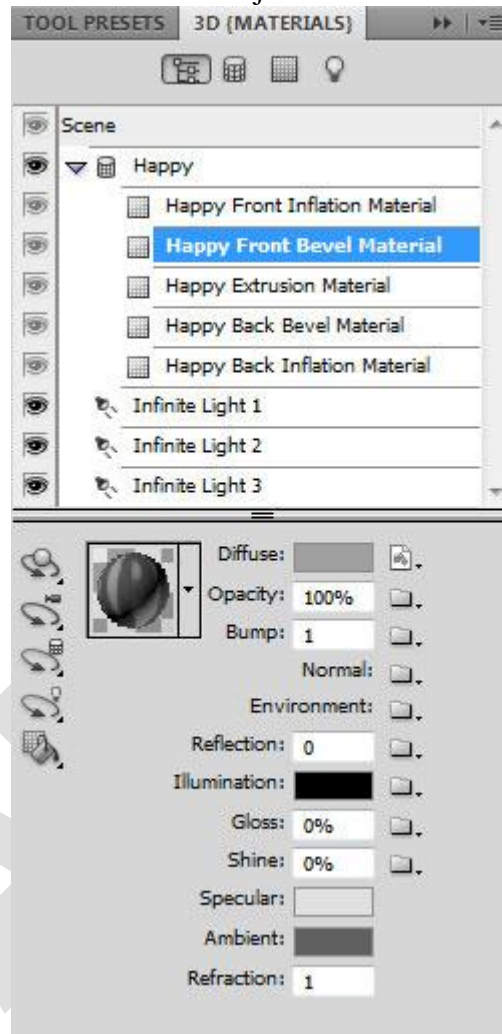


5) In het palet Scène

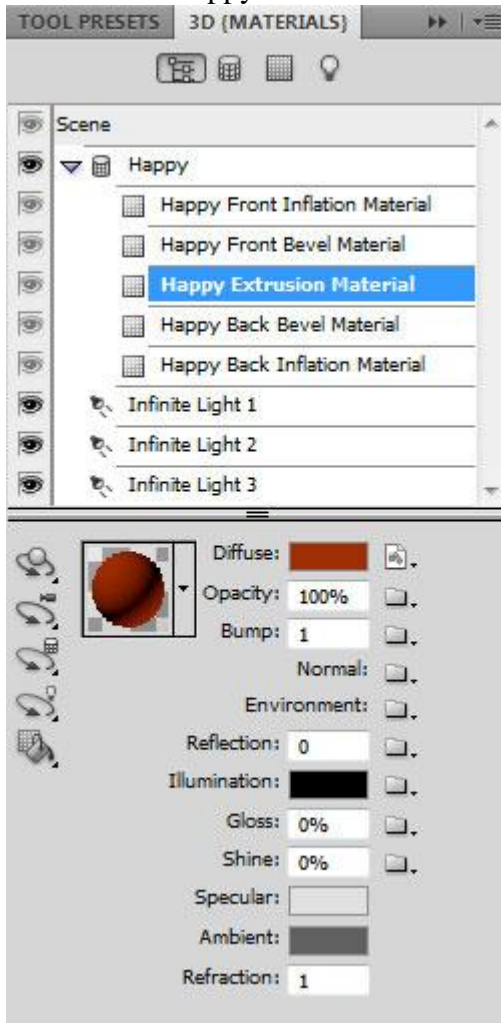
selecteer je Happy materiaal met inflatie aan voorzijde: wijzig de kleur van verlichting in wit.



Hieronder de instellingen voor 'Happy materiaal met schuine voorzijde':



En dan voor Happy Materiaal met extrusie, kleur van onscherp is #9F2D05 :



In het deel Happy Materiaal met schuine achterzijde en met inflatie aan achterzijde laat je de instellingen standaard staan.

Selecteer het gereedschap 'Licht Roteren' (vierde knop links in palet 3D) en roteer de lichtbronnen zoals hieronder getoond wordt.

Weergave → Tonen → 3D lichten om de lichtbronnen te zien!



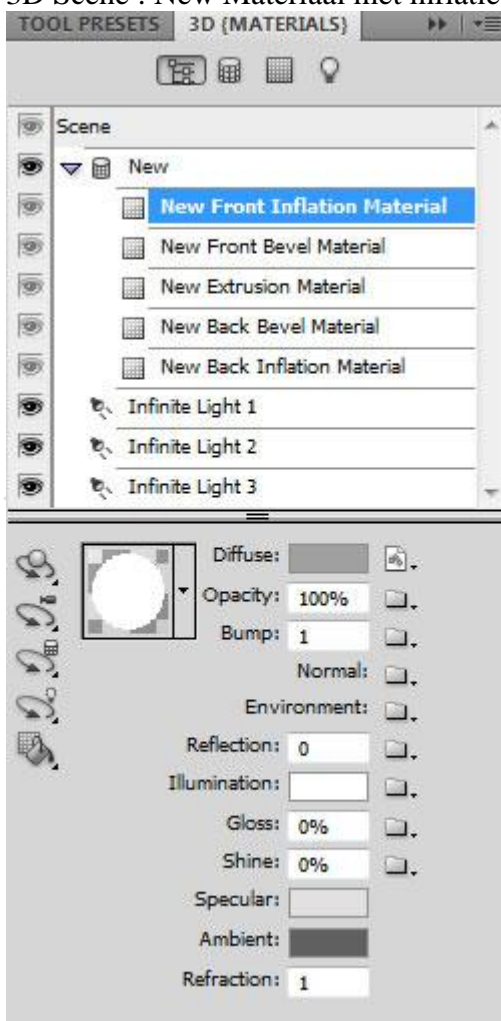
6) Laag met woord 'New' zichtbaar maken:



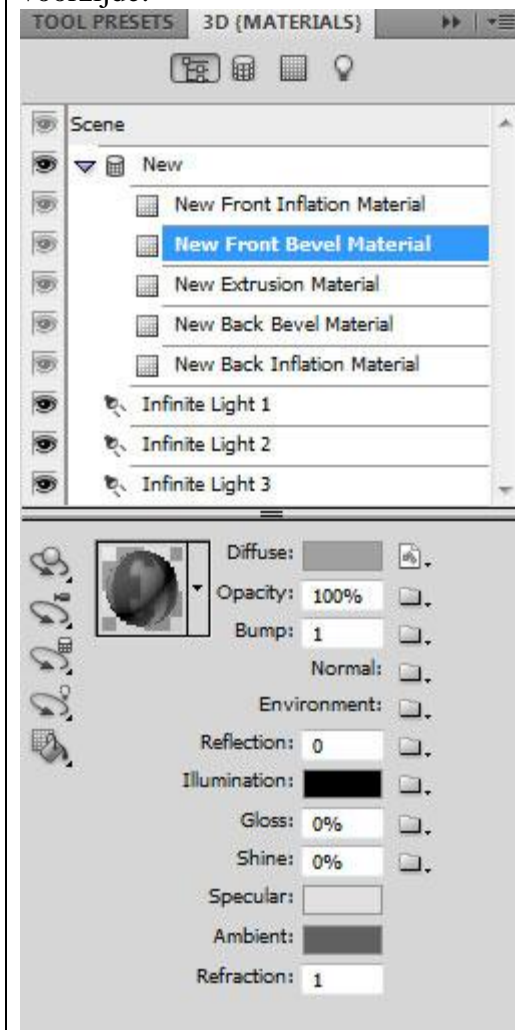
Doe hier hetzelfde als bij het woord 'Happy'. 3D → Repoussé → Tekstlaag → ok.  
In het dialoogvenster van Repoussé, diepte geven aanklikken en op OK klikken.  
Object dan roteren.



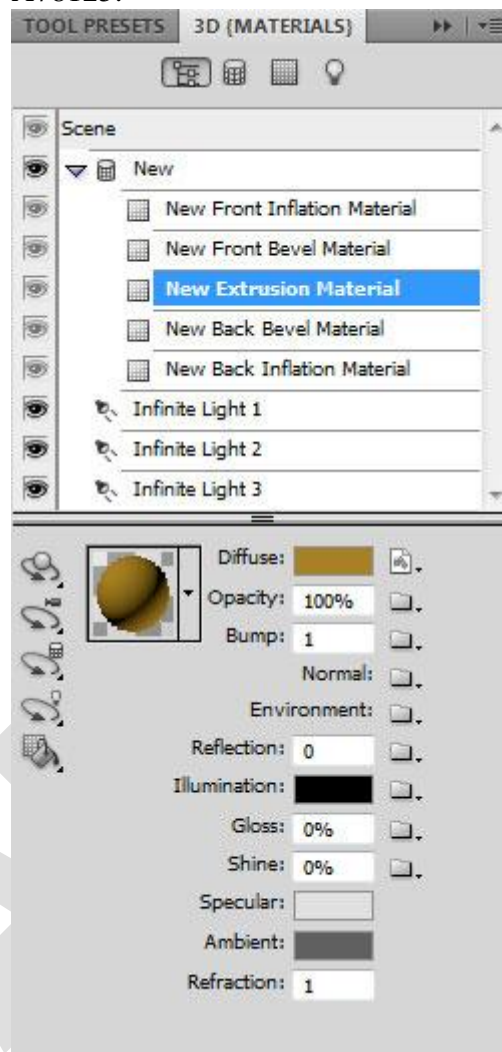
3D Scene : New Materiaal met inflatie aan voorzijde, wijzig kleur van verlichting in wit.



Instellingen van New Materiaal met schuine voorzijde:



New Materiaal met extrusie, kleur Onscherp = #A78125.



De rest weer standaard laten staan (materiaal met schuine achterzijde en materiaal met inflatie aan achterzijde).

Selecteer de knop 'Licht Roteren' en roteer de lichtbronnen zoals hieronder getoond wordt.



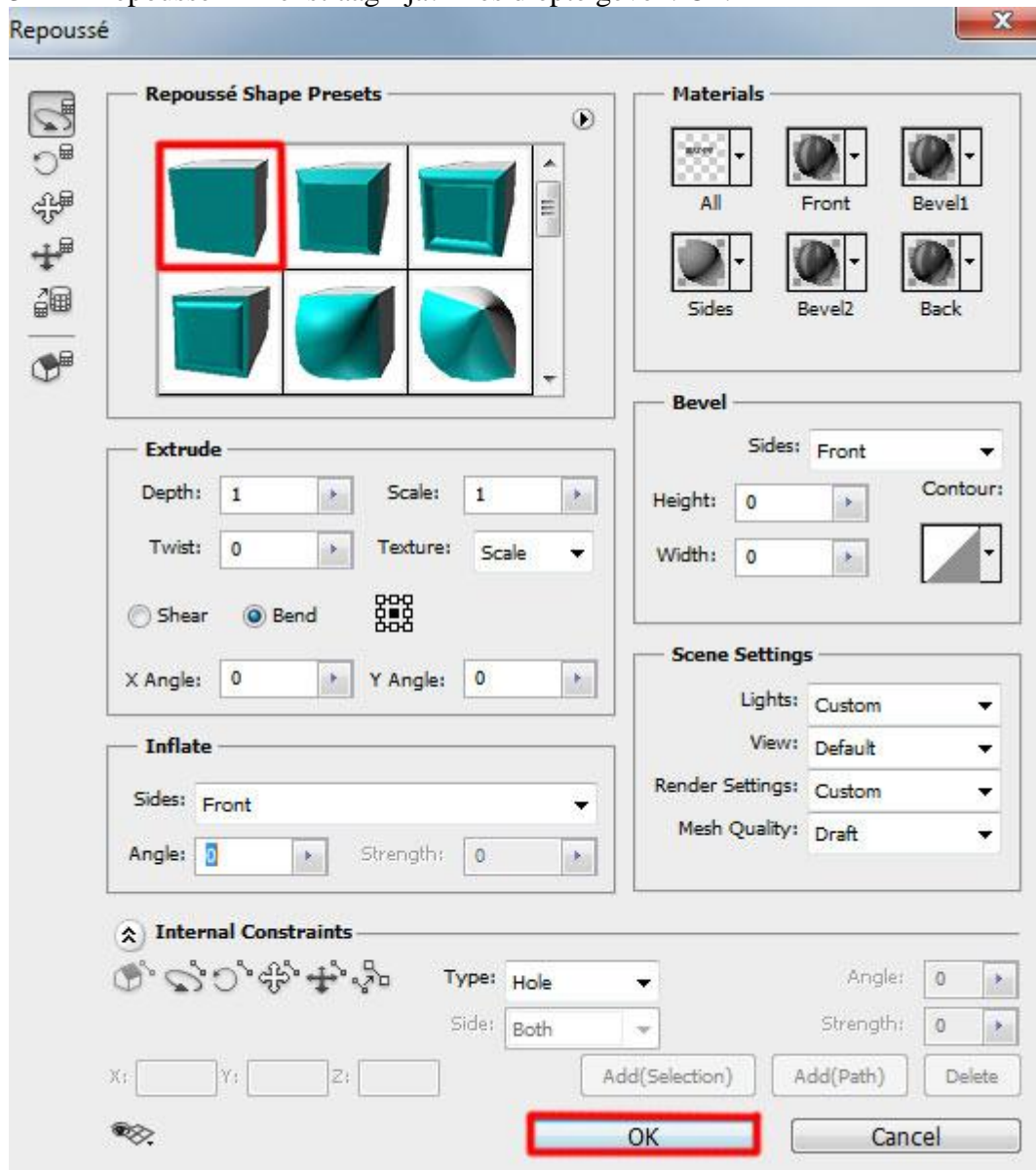
**HAPPY  
NEW**

A 3D rendered graphic featuring the words "HAPPY" and "NEW" in a bold, white, sans-serif font. The text is stacked vertically, with "HAPPY" on top and "NEW" below it. The letters are set against a background of stacked rectangular blocks in shades of red and brown. To the right of the text, three thin white lines extend outwards, each ending in a small, grey, spherical particle, suggesting motion or a celebratory effect.

**HAPPY  
NEW  
YEAR**

A 3D rendered graphic featuring the words "HAPPY", "NEW", and "YEAR" in a bold, white, sans-serif font. The text is stacked vertically, with "HAPPY" on top, "NEW" in the middle, and "YEAR" at the bottom. The letters are set against a background of stacked rectangular blocks in shades of red and brown. The word "YEAR" is rendered in a dark grey color and is positioned below the other two words.

7) En dan nog eens hetzelfde voor de laag met woord 'Year'.  
3D → Repoussé → Tekstlaag - ja! Kies diepte geven. Ok.



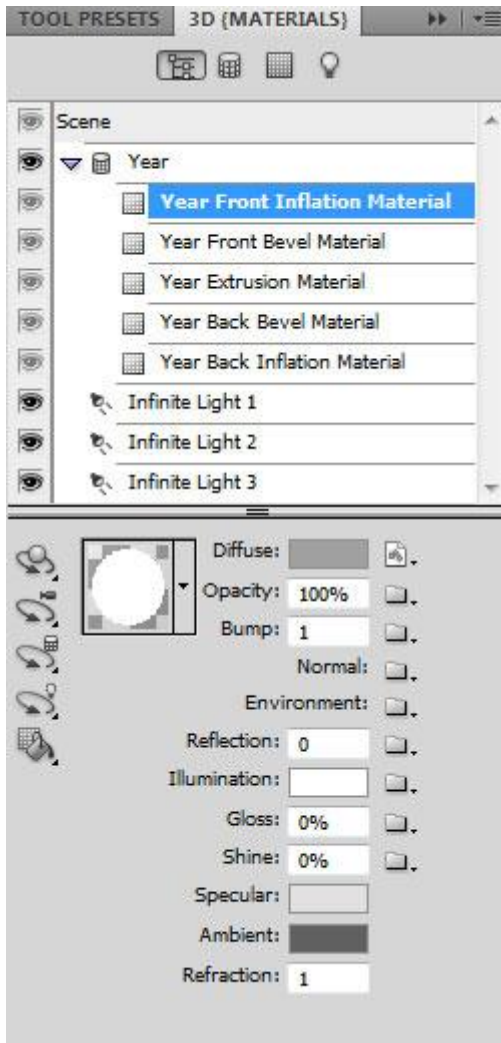
Object Roteren.



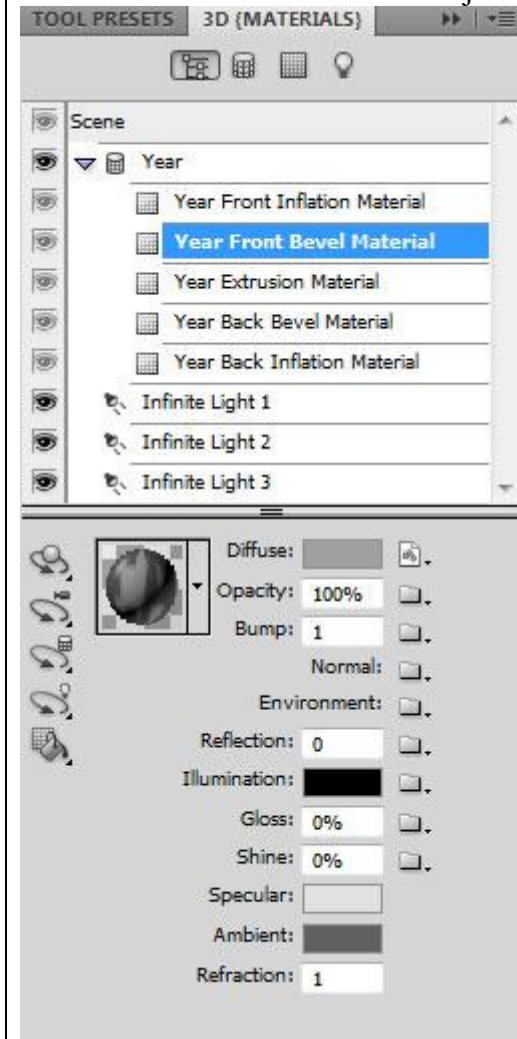


En de instellingen in "Scène" aanpassen voor het Materiaal.

3D Scene : Year Materiaal met inflatie aan voorzijde, wijzig kleur van verlichting in wit.

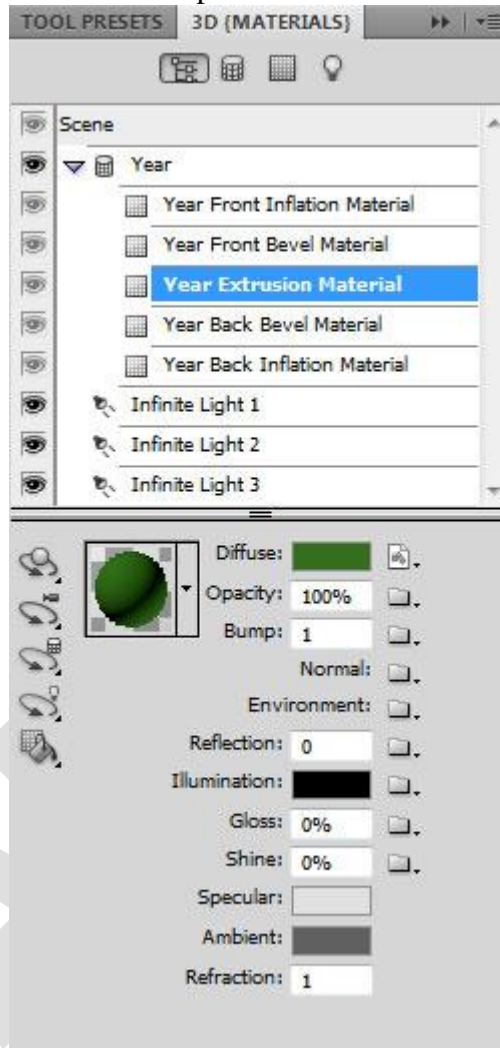


### Year Materiaal met schuine voorzijde



### Year Materiaal met extrusie

Kleur Onscherp = #336F1C



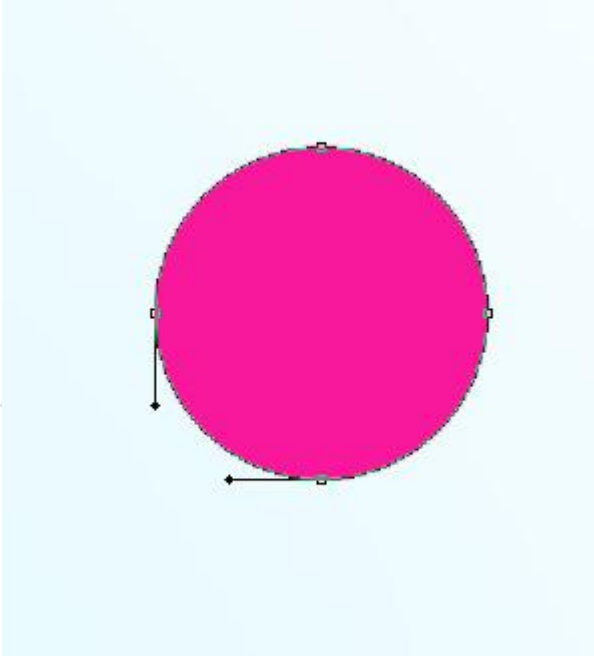
De rest standaard laten. Lichtbronnen nog roteren.



8) Voor iedere laag met een 3D object, Scène aanklikken , kwaliteit op 'Eindresultaat raytracering' zetten en de rendering wat laten lopen.  
Klik met muis op het canvas om de rendering te stoppen.



9) Met Vormgereedschap (U), kleur = # F7189B, volgende cirkelvorm tekenen.





Laagvulling =18%.



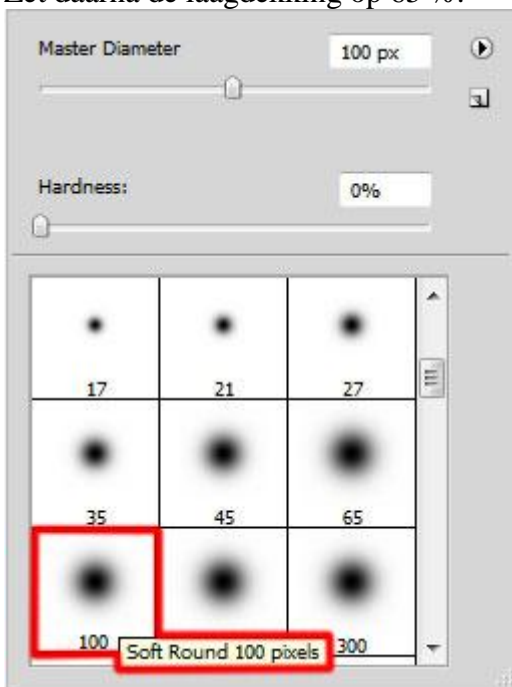
10) Met hetzelfde gereedschap teken je heel veel cirkelvormen met verschillende laagdekkingen. Gebruikte kleuren : #FF9B43, #FF0000, #FF4C29, #488F28, #FFFDE0, #F7F4AB, #F7E3AB, #FFFFFF. Al deze lagen onder lagen met 3D objecten plaatsen.



11) Laag met woord 'Year' dupliceren, verplaatsen, verticaal draaien (laag eerst omgezet in pixels):



Voeg aan de laag een laagmasker toe en veeg met een rond zwart penseel met lage dekking onderkant van de tekst weg, dekking = 20% .  
Zet daarna de laagdekking op 65 %.



12) Alle lagen met cirkelvormen in eens zelfde groep onderbrengen. Groep dupliceren, transformeren, ...



Ook op die laatste groep een laagmasker plaatsen en de onnodige delen verbergen met een zacht zwart penseel.





13) Nieuwe laag, ovaal selectie maken (M), selectie vullen met kleur = #153208.



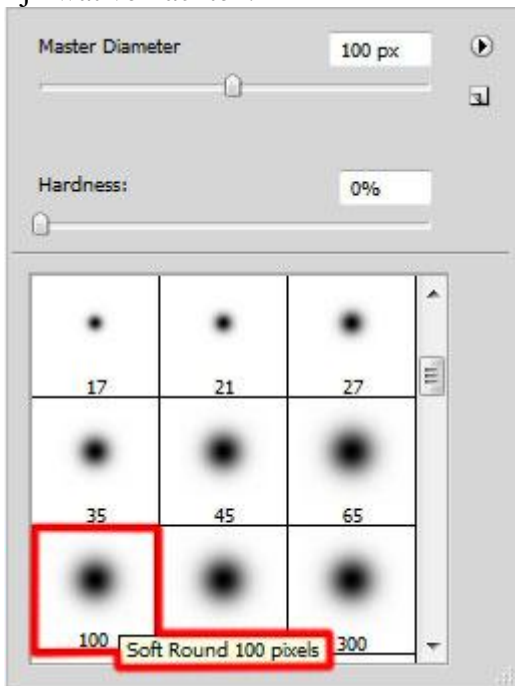
De ovaal verkleinen met Vrije Transformatie (Ctrl+T), laag onder tekstlagen plaatsen.



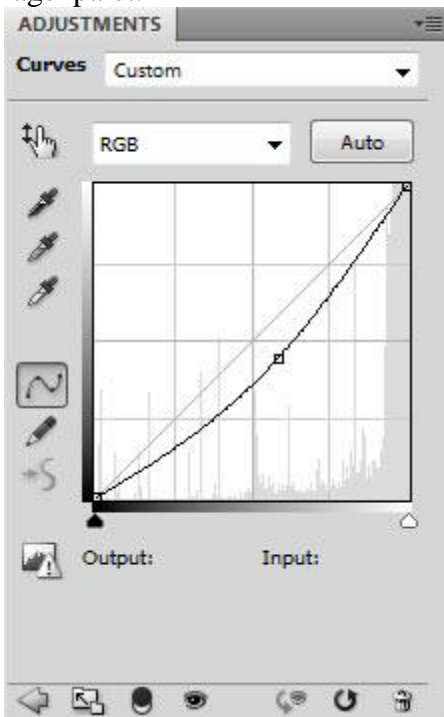
Met gereedschap vervagen de lijn bewerken.



Laagmasker toevoegen, zacht rond zwart penseel gebruiken met dekking = 20% , de randen van de lijn wat verzachten.



14) Aanpassingslaag 'Curven' toevoegen voor een kleine kleurcorrectie, bovenste laag in het lagenpalet.



Hier nog eens het eindresultaat:

